

DAFTAR PUSTAKA

- Admiranto, A. Gunawan, (2009), *Menjelajah Tata Surya*, Yogyakarta: Kanisius
- Agus Mulyanto. (2009). *Sistem Informasi Konsep dan Aplikasi*. Yogyakarta: Pustaka Belajar
- Arifianto, Teguh (2011), *Membuat Interface Aplikasi Android Lebih Keren dengan LWUIT*, Andi, Yogyakarta.
- Binanto, Iwan (2010). *Multimedia Digital – Dasar Teori dan Pengembangannya*. Yogyakarta: Andi.
- Dhanta. (2009). *Pengantar Ilmu Komputer*. Surabaya: INDAH.
- Hermawan S, Stephanus. (2011). *Mudah Membuat Aplikasi Android*. Yogyakarta : Andi Offset.
- Mustakini. Jogyianto Hartono. (2009). *Sistem Informasi Teknologi*, Yogyakarta: Andi Offset.
- Shneiderman, Ben, Plaisant, Catherine. (2010). *Designing The User Interface*. 5th edition. Massachusetts: Addison-Wesley
- Alit Mahendra, *Struktur Navigasi*, <http://oke.or.id/wp-c/StrukturNavigasi.pdf>, 10 Juni 2012.
- Sutarman. (2009). *Pengantar Teknologi Informasi*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Sutarman. (2010). *Pengantar Teknologi Informasi*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Shalahuddin, M., dan A.S, Rosa, 2013, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*, Bandung, Informatika

Vaughan, Tay. (2011). *Multimedia: Making It Work*. Edisi keenam.
Yogyakarta : Andi

Yanti, Ni Luh Putu Eva. (2011). *Pemanfaatan Smartphone Dalam Pendidikan*, <http://www.tasikisme.com>, diakses tanggal 16 April 2013